

Actionbound „Rettet den Schatz im Dom!“ - Lösungshilfe

Der Actionbound wurde entwickelt für die MiniChallenge@home im März 2021. Dieses Dokument beschreibt die Lösungen und Lösungswege für die Rätsel im Bound. Es wurde geschrieben für Gruppenleitungen, die den Bound mit ihren Gruppen spielen möchten, um Hilfestellungen und Hinweise geben zu können.

Allgemeines:

Der Bound ist für Gruppen von mindestens vier Spielern entwickelt. Manche Rätsel sind mit Logik / Nachdenken lösbar, für andere sind zusätzliche Informationen erforderlich, die z.B. per Google-Suche gefunden werden müssen.

Während des Bounds ist es nötig, dass die Spieler untereinander Informationen und Screenshots austauschen. Daher wird empfohlen, eine WhatsApp-Gruppe o.Ä. anzulegen. Es ist außerdem praktisch, wenn jeder Spieler ein zusätzliches internetfähiges Gerät zur Verfügung hat.

Der Bound wurde entwickelt für Spieler ab 12 Jahren.

Abschnitt 1: Einleitung

Hier ist es wichtig, dass jede Region von mindestens einem Spieler bereist / gespielt wird. Jede Region findet Hinweise, die die anderen Spieler benötigen, um ihre Rätsel zu lösen. Wenn eine Region nicht gespielt wird, fehlen diese Informationen.

Abschnitt 2 – In den Regionen

LRO / Altenberg

Rätsel 1:

Der Raum, in dem der Küster sich aufhält
... hat ein Display, zwei Stellwände und eine Flipchart
... ist kleiner als 50 Quadratmeter
... die Quersumme aller Ziffern in seiner Zeile ist 26
In welchem Raum ist der Küster?

Lösungsweg: Finde die Website von Haus Altenberg. Unter „Unser Haus“ -> „Tagen“ steht unten auf der Seite ein pdf-Dokument, in dem alle Räume des Hauses aufgelistet sind. Mit den Hinweisen im Rätsel lässt sich der Raum identifizieren.

Lösung: Paul Wisskirchen

Rätsel 2:

Sortiere die Musiktitel in der richtigen Reihenfolge!

Lösungsweg: Die mp3-Datei anhören und die Lieder sortieren.

Lösung: Der M-Song / 80 Millionen / Kleiner Funke Hoffnung / Der ewige Kreis / Du bist Heilig, du bringst Heil / Bauch und Kopf / Felsenfest / Girls like us

Der Zettel mit den Stücken für das Bonner Beethoven-Konzert ist ein Hinweis, den der Spieler in Bonn später zur Lösung eines Rätsels braucht.

Die Papierschnipsel, die der Küster auf dem Boden findet, ergeben zusammengesetzt GPS-Koordinaten, die der Spieler in Düsseldorf braucht, um ein Rätsel zu lösen.

Rätsel 3:

Wie lautet der Titel des Buches?

Lösungsweg: Zuerst muss die Geheimschrift entschlüsselt werden. Den Schlüssel für die Geheimschrift auf dem Notenblatt findet der Spieler in Düsseldorf und schickt ihn am besten als Screenshot an den Spieler in Altenberg.

Der entschlüsselte Text lautet „Gl CV Dtl 1974-IV,1“. Dies ist eine Buchsignatur für ein Buch im Katalog des Altenberger Dom Vereins.

Auf der Website des Vereins gibt es einen Eintrag „Katalog“. Dort kann die Signatur eingegeben werden. Das gesuchte Buch hat den Titel „Die mittelalterlichen Glasmalereien des Kölner Doms!“

Lösung: Die mittelalterlichen Glasmalereien des Kölner Doms!

Wuppertal

Rätsel 1:

In welche Kirche schickt er dich?

Lösungsweg: Google Maps (oder andere Kartensoftware) aufrufen und den eingezeichneten Weg auf der Serviette mit der Karte vergleichen.

Lösung: Citykirche Elberfeld

Achtung! Die katholische Laurentius-Basilika in Wuppertal heißt auch Citykirche. Diese Kirche ist NICHT die gesuchte, und passt auch nicht auf die Wegbeschreibung.

Rätsel 2: Von welchem Rheinländer gibt es in Wuppertal Reliquien?

Lösungsweg: Die markierten Buchstaben auf den Flyern abschreiben / merken. Sie ergeben den Namen.

Lösung: Adolph Kolping

Der Flyer für die Messdienerfahrt der Gruppe aus Euskirchen ist ein Hinweis für den Spieler in Bonn, der die Telefonnummer der Gruppenleiterin Marie als Lösung eines Rätsels braucht.

Rätsel 3:

Wo solltest du jetzt schnell hin?

Lösungsweg: Die Fragen für das Kreuzworträtsel können per Google-Suche gelöst werden.

Die rot markierte Spalte ist das Lösungswort.

1. A
2. Rau
3. Tuffi
4. Barmen
5. Tina (Bausch)
6. Lichtscheid
7. Von der Heydt
8. Gaskessel
9. Striekspoen
10. Laurentius
11. Aralandia
12. Zwanzig
13. Wuppdika!

Lösung: AufnachKoeln! / Auf nach Koeln!

Düsseldorf

Rätsel 1:

Was fehlt?

Lösungsweg: Auf dem Bild die Gegenstände zählen

Lösung: Ein Kelch

Rätsel 2:

Was ist die richtige PIN?

Lösungsweg: Den Hinweis für die PIN hat der Spieler in Bonn gefunden (das Graffiti an der Hauswand). Das Zahlenrätsel muss nach Mastermind-Regeln gelöst werden. Grün bedeutet die richtige Zahl an der richtigen Stelle, orange eine richtige Zahl, aber an der falschen Stelle, und rot eine Zahl, die in der Lösung gar nicht vorkommt.

2 grün = die erste Ziffer in der Lösung ist 2

1, 4, 5, 6, 7, 8 rot = diese Zahlen kommen in der PIN nicht vor.

Damit bleiben noch 0, 3, und 9 übrig. 9 ist an der zweiten und dritten Stelle orange markiert, kann also nur noch am Ende stehen. Damit ist die PIN 2 x x 9.

0 ist an zweiter Stelle orange markiert, kann also nur noch an der dritten Stelle stehen. Damit muss die 3 an der zweiten Stelle stehen.

Lösung: 2309

Der Geheimcode im Bilderordner des Handys ist ein Hinweis für den Spieler in LRO / Altenberg.

Rätsel 3:

Wo findet das Treffen statt?

Lösungsweg:

Der Spieler in LRO hat den nötigen Hinweis gefunden (lose Papierschnipsel auf dem Boden, der Link führt zu einer Puzzle-Seite). Dieses Puzzle muss gelöst werden. Auf dem zusammengesetzten Bild stehen GPS-Koordinaten. Diese können in Google Maps eingegeben werden (Achtung: Mit Punkt, nicht mit Komma!).

Lösung: B / Alter Schlossturm

Bonn

Das Graffiti an der Hauswand mit den Zahlen ist ein Hinweis für den Spieler in Düsseldorf.

Rätsel 1:

Vielleicht haben diese Beiden die Bitte der Bonner erhört, die da lautet „Schützt Bonn, die...“?

Lösungsweg: Die beiden Köpfe sind die Stadtpatrone von Bonn, Cassius und Florentius. „Schützt Bonn, die...“ ist eine Zeile aus dem Lied der Stadtpatrone. Gesucht ist der zweite Teil der Liedzeile.

Lösung: Stadt am Rhein

Rätsel 2:

Bringe die Werke Beethovens in die richtige Reihenfolge!

Lösungsweg: Einen Hinweis für dieses Rätsel hat der Spieler in LRO / Altenberg gefunden. Die genannten Musikstücke haben jeweils noch einen anderen Namen, unter dem sie bekannt sind.

Klaviersonate Nr. 14 in cis-Moll – Mondscheinsonate – 1. Bild (Mond)

6. Sinfonie in F-Dur – Pastorale – 2. Bild (Landschaft und Schafe)

9. Sinfonie in d-Moll – An die Freude – 3. Bild (auch bekannt als die Europha-Hymne)

Klaviersonate Nr. 29 in B-Dur – Hammerklaviersonate – 4. Bild (Hammer und Klaviertasten)

Klavierstück WoO 59 in a-Moll – Für Elise – 5. Bild (Frau und Herz)

Lösung:

Klaviersonate Nr. 14 in cis-Moll

6. Sinfonie in F-Dur

9. Sinfonie in d-Moll

Klaviersonate Nr. 29 in B-Dur

Klavierstück WoO 59 in a-Moll

Rätsel 3:

Was war nochmal die Handynummer von Marie?

Lösungsweg: Den nötigen Hinweis hat der Spieler in Wuppertal (Der Flyer für die Messdienerfahrt in der Citykirche). Im Flyer steht die Handynummer.

Lösung: 01783061431

Abschnitt 3 – Zurück nach Köln

Diesen Abschnitt sollten alle zeitgleich starten. Hier geht es vor allem um Geschwindigkeit, für jede Frage sind nur 30 Sekunden verfügbar, um sie zu beantworten. Auch bei einer falschen Antwort kommt man weiter zur nächsten Frage, bekommt aber keine Punkte.

Abschnitt 4 – Im Kölner Dom

Spätestens ab hier müssen wieder alle zusammen spielen. Bei den folgenden Rätseln bekommt jeder Spieler nur einen Teil des Rätsels angezeigt, die Aufgaben sind nur lösbar, indem man alle Hinweise kombiniert.

Rätsel 1:

Ordne die Minis in der richtigen Reihenfolge!

- Grün steht am Rand
- Rot steht unter Grün
- Gelb steht nicht am Rand
- Blau steht direkt unterhalb von Rot

Lösungsweg: Durch die Kombination der Hinweise ergibt sich die richtige Reihenfolge.

Grün steht am Rand -> Grün muss ganz unten oder ganz oben stehen

Rot steht unter Grün -> Grün kann nicht ganz unten stehen, sondern muss der oberste sein.

Blau steht direkt unterhalb von Rot -> Rot und Blau stehen zusammen, entweder an Position 2 / 3 oder an Position 3 / 4.

Gelb steht nicht direkt am Rand -> Da Rot und Blau zusammen stehen, muss Gelb an Position 2 stehen, gefolgt von Rot und Blau.

Lösung: von oben Grün – Gelb – Rot – Blau

Rätsel 2:

Tastenfeld

Lösungsweg:

Alle benötigten Zahlen findet man auf der Homepage des Kölner Doms unter „Der Dom in Zahlen“. Alle Zahlen sollten so benutzt werden, wie sie auf der Seite stehen, Einheiten werden ignoriert. Drei der vier Spieler bekommen jeweils einen Teil der Rechenanweisung angezeigt. Es ist wichtig, die Reihenfolge der Rechenschritte einzuhalten!

1. Teilt das Gewicht des Doms durch seine Fensterfläche...

Gewicht des Doms: 300 000 Tonnen, Fensterfläche: 10 000 qm $\rightarrow 300\,000 / 10\,000 = 30$

2. als 2. addiert zu dem Ergebnis die Anzahl der Sitzplätze in Kirchenbänken...

Anzahl Sitzplätze in den Kirchenbänken: 800 $\rightarrow 30 + 800 = 830$

3. ...und als 3. subtrahiert die Höhe des Glockenstuhls.

Höhe des Glockenstuhls: 53 m $\rightarrow 830 - 53 = 777$

Lösung: 777

Rätsel 3:

Auch hier jeder Spieler ein unterschiedliches Rätsel. Um das Lösungswort zu finden, müssen alle Einzellösungen kombiniert werden. Zur Lösung wird der digitale Rundgang durch den Kölner Dom auf der Dom-Website benötigt.

Rätsel 3.1:

Wie ist der korrekte Name des eingezeichneten Epitaphs? Welcher Buchstabe fehlt?

„Epitaph der Familie Geyr und von Be_uerer“

Lösungsweg: Im Rundgang auf der Karte die markierte Stelle suchen und anklicken. Alternativ kann man auch in der Liste der Grabmäler gucken.

Lösung: Q

Rätsel 3.2:

Sehr interessant ist ja auch der Dreikönigsschrein. In wessen Werkstatt wurde der eigentlich angefertigt? Zu gebrauchen sind aber nur der 7., 10., und 15.

Lösungsweg: Bei der Beschreibung des Dreikönigsschreins steht der Name des Künstlers: Nikolaus von Verdun. Jetzt muss man nur noch die Buchstaben zählen.

Lösung: U O D

Rätsel 3.3:

Eine kleine Pause ist angebracht, um sich nun den Fenstern zu widmen. Wer ist denn das eigentlich neben dem heiligen Gregor, über dem Nassauer Wappen? Ohne Silver ist er sehr wertvoll. Das gleiche sagt die goldene Mitte direkt unterm Wappen.

Lösungsweg: In der Liste der Fenster den Namen Gregor suchen. Da findet man das Gregor und Silvesterfenster. Silvester – Silver = est. Wenn man in die Detailansicht geht, sieht man direkt unter dem Wappen in gelber / goldener Schrift „(irgendwas unleserliches) est hoc“. Die Mitte davon ist „est“

Lösung: est

Rätsel 3.4:

Zum Ausruhen setzt du dich kurz. Und lauschst in den Dom hinein. Du hörst Musik, vielleicht die Domkantorei. Es ist Mozart. Genau, wie damals am 24.11.2013. Die Mitte des Titels ist wahr!

Lösungsweg: Über „Musik im Dom“ oder eine direkte Google-Suche auf die Seite der Kölner Dom-Musik gehen. Links im Menü unter „Domkanotrei“ ist ein Punkt „Repertoire“. Auf der Unterseite kann man dann mit der Seitensuchfunktion (Strg + F) nach Werken von Mozart suchen. Es steht jeweils das Datum der letzten Aufführung hinter dem Stück. Das Stück vom 24.11.2013 ist „Ave verum corpus“

Lösung: Verum

Aus diesen vier Einzellösungen ergibt sich der Lösungssatz „Quod est verum“, der die letzte Tür öffnet.